

# DANS CE NUMERO VOUS TROUVEREZ...

# **FANFAN LA TULIPE**

" Le pilori " p. 17.

# NASDINE HODJA

"Le vizir aux faucons " p. 31.

# HORACE

" Pied de biche " n. 68.

# GADGETUS p. 27.

Ce numéro de "PIF" n'est complet qu'avec son gadget paginé i et II sur la couverture.



# De vous à nous

de nous à vous

# CHRISTIAN NELLEC (BREST) :

« Votre gadjet le cerf-volant marche très bien et je tiens à vous en féliciter. A la plage, nous sommes nombreux à en posséder; je ne les ai pas comptés, mais il y en a bien une centaine rien que dans mon « coin » et si j'en juge d'après cela, « Pif » doit avoir de nombreux lecteurs. »

# JACQUES NICOTTI (LILLE) :

« J'adore Nestor, je le trouve très fort, car il s'échappe toujours quand il le veut, ridiculisant les gardiens et, s'ils le rattrapent, c'est que Nestor le veut bien. Après sa petite sortie hebdomadaire, il préfère passer le restant de la semaine en prison en attendant le prochain numéro de « Pif ». Bravo au dessinateur et au scénariste qui a beaucoup d'imagination. »

- Le dessinateur et le scénariste ne sont qu'un seul homme.

# FRANÇOIS ET JEAN MASSARI (LILLE) :

« Avec quelques copains, nous avons décidé d'écrire des histoires de bandes dessinées. Aucun de nous ne sait dessiner mais nous avons tout de même inventé un personnage et nous avons déjà quelques idées. Il y a quand même quelque chose qui nous ennuie : nous ne savons pas comment écrire ces histoires, Faut-il écrire l'histoire comme pour une rédaction, faut-il écrire seulement les bulles? Vous seriez gentils de nous donner un conseil. »

— Vous prenez une feuille de papier et la divisez en deux dans le sens de la longueur. A gauche, vous faites la description de l'image (par exemple : Hercule se dirige vers Pif et lui tend la main; Hercule est hilare, Pif est inquiet) et sur la colonne de droite, en face de la description, vous inscrivez les dialogues (par exemple, Hercule : « Bonjour Pif. » — Pif : « Que cachestu dans ta main? »). Et ainsi de suite jusqu'à la dernière page. C'est ainsi que procèdent les scénaristes professionnels.

# LOUIS GALLONNE (PARIS) :

« Je voudrais vous apporter une idée qui vaut ce qu'elle vaut. Je trouve que le journal des jeux devrait être supprimé et que l'on mette à la place une nouvelle bande dessinée. Je n'ai jamais beaucoup aimé les jeux et je trouve que douze pages, c'est de trop. Pourquoi ne pas faire un journal des jeux à part, pour ceux qui aiment ça? »

— Une grande majorité des lecteurs de « Pif » ne sont pas de ton avis. Les jeux font partie de Pif-Gadget (tout comme le courrier des lecteurs ou le gadget...). Ceci dit, nous sommes attentifs à tous les avis ou suggestions de nos amis.

> Vous aussi, écrivez-nous à PIF « De vous à Nous » 126, rue La Fayette, PARIS-X B.P. 77 X

### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Boite postale n° 77 X

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) CCP 4620-25

### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à noire Administration le 20 du mois précédent.

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ 3 mois = 32,50 F - 6 mois = 62 F 1 an : 110 F

# ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

# Les ÉDITIONS VAILLANT

126. rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25 Prix de vente de l'exemplaire : France : 2.50 F - Canada : 50 cents -Suisse : 2.50 F S - Italie : 300 lires Tous autres pays étrangers : 3 F F Ce numéro a éte tiré à 500000 ex

### PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187. quai de Valmy, PARIS-10° Tél 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





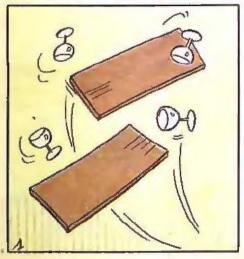












































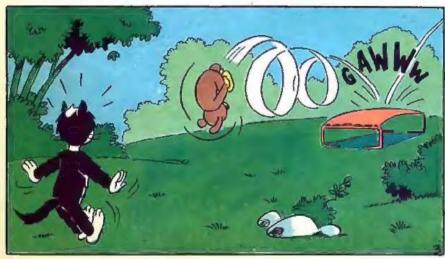






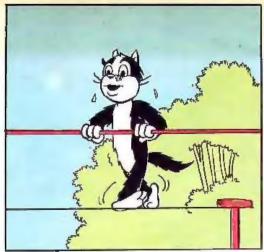
















































Cetait à prévoir. Nous n'étions pas prêts, et J'ai dû improviser...



Le prix special du Jury revient à Pif et Hercule pour leur démonstration particulièrement palpitante





























# BOULES en BOULE





















# ATTENTION!

L'HISTOIRE QUI VA VOUS ÊTRE CONTÉE EST VRAIE. EN TOUS CAS, GAI-LURON ME L'A RAPPORTÉE COM-ME TELLE. SI TE NE LE CONNAISSAIS PAS TE POURRAIS CROIRE QU'IL A ABUSÉ DE BOISSON, MAIS CE D'EST PAS LE CAG. TE PRÉFERE PEN-SER À UN ABUS DE BA-NANES. C'EST UN FRUIT QUI REND LES DIGESTIONS LOURDES...































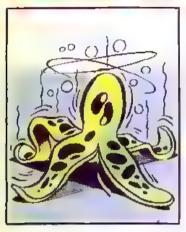
# TEXTE DE VIDRE DO DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB

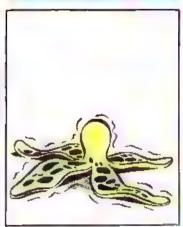


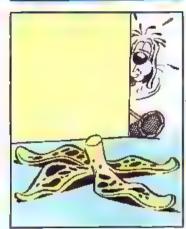


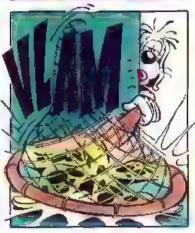




















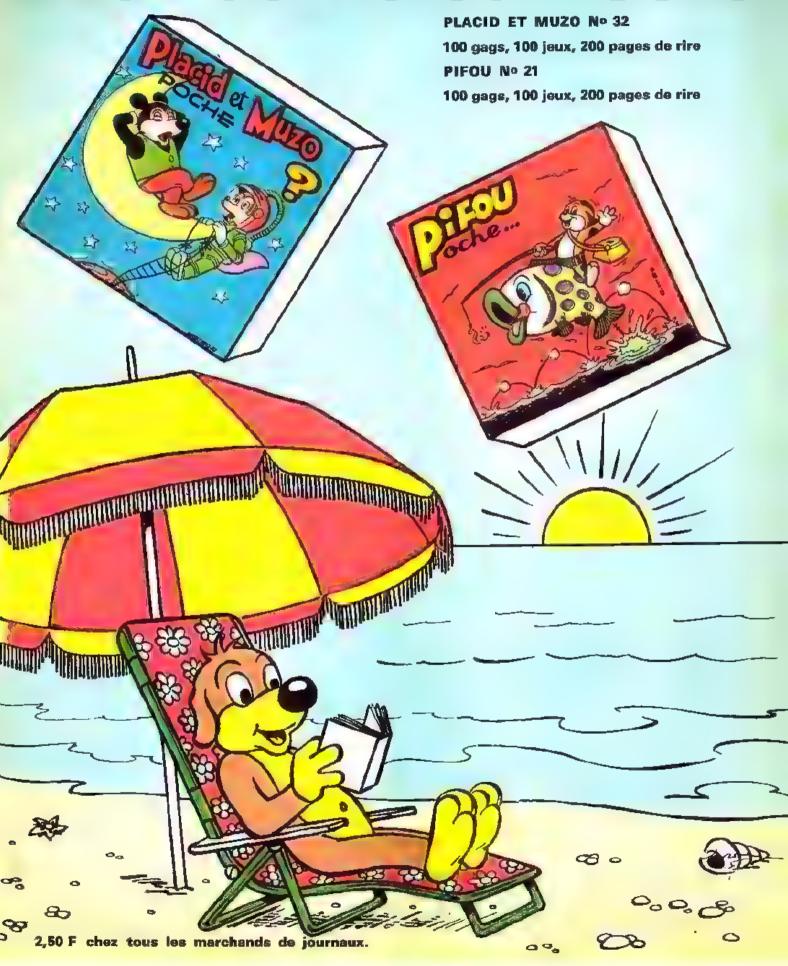






LA RECETTE DES BONNES VACANCES

# LES POCHES COMIQUES



# les Jeudis Corina Jeanno



PAR TABARY.

COMME TOUS LES ANS, A L'APPROCHE DES VACANCES, JE PERFECTIONNE MES MOWEMENTS DE NATATION .



























# MOLES INCOMPRENE PRINCIPALITY



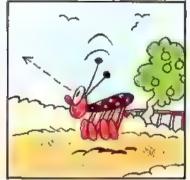




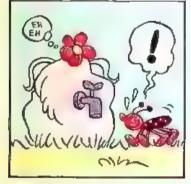






































# Shell t'offre 30 voyages en polynésie

la Polynésie, c'est la mer, le solell, les plus belles lles du monde... la Polynésie, c'est aussi l'endroit où l'on trouve

les cogulliages les plus colorés.

Tu voudrais savoir comment y aller? C'est très simple :

1º Va avec ton papa chez SHELL et demande ton "passeport de participation" à l'opération "la route des coguillages".

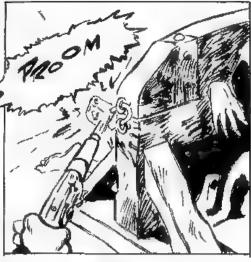
2º Réponds ensuite aux deux questions très faciles et très amusantes que SHÉLL te pose.

3º Réunis 10 coquillages différents, présente-toi à la station SHELL de ton choix; elle validera ton passeport sur présentation de ces 10 coquillages.

Reponds bien à ce jeu amusant et tu pourras partir gratuitement pour découvrir les plus belles iles du monde. Bonne Chance.











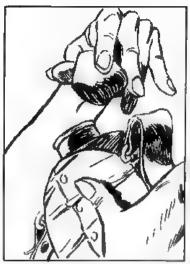
















FILLE DE TAYSAN, PLACEE CHEZ LIN DICHE MARCHAND DE LA VILLE, LE DRAPIER ROBERT DU-MESNIL, MARION S'ÉTAIT VUE ACCUSÉE DU VOL DE 50 LIVRES DANG LA CAISSE DE SON MAÎTRE ET CONDAMNÉE AU PILORI.

























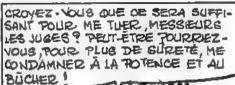














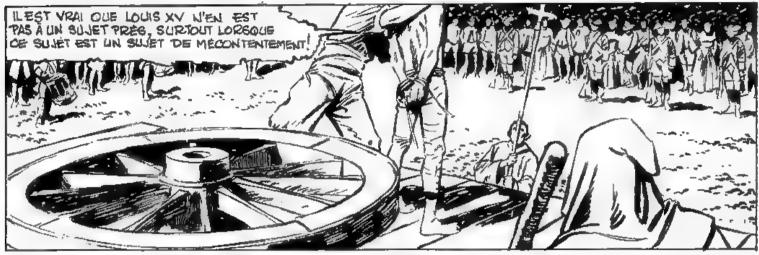








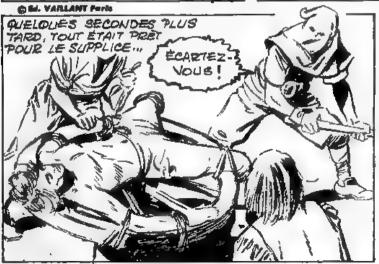




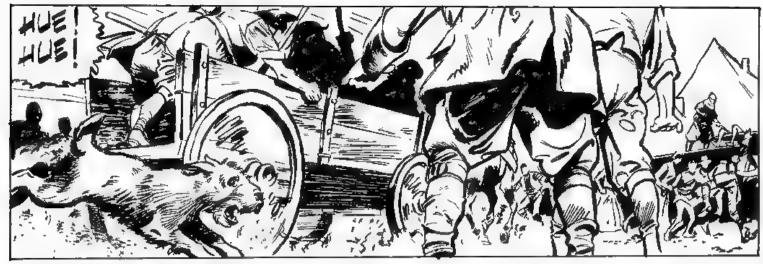
































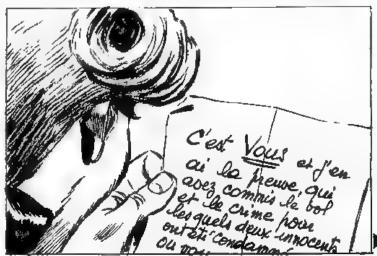






















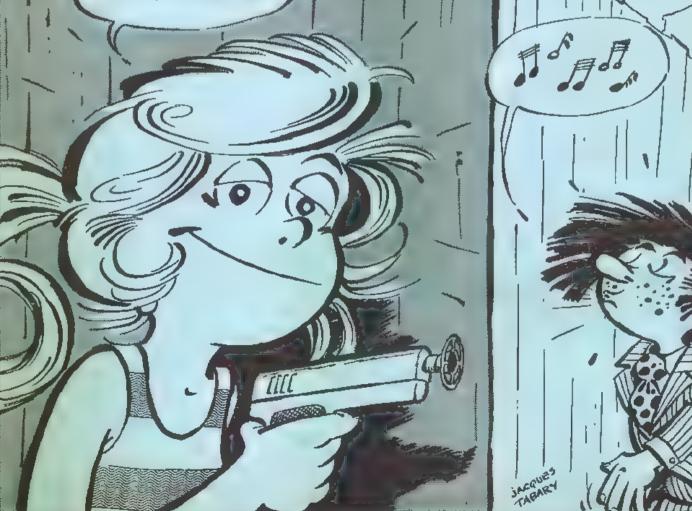








# CETTE SEMAINE: LE PISTOLET À EAU; C'EST DE L'EAU...

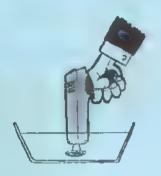




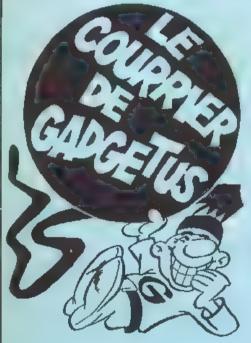
# COMMENT REMPLIR LE PISTOLET

- 1. Prenez le pistolet dans votre main. Serrez-le, afin de chasser l'air qu'il contient.
- Maintenez vos doigts serrés sur le pistolet et plongez-le dans un bac plein d'eau.
- 3. Relâchez vos doigts, le pistolet se remplira tout seul.









- le prends aujourd'hui la décision de vous écrire, car j'ai depuis longtemps envie de vous féliciter. Depuis plusieurs mois que je lis « Pif », je suis toujours émerveillé de trouver un gadget chaque fois plus original. J'aimerats savoir al les menottes sont vraiment d'origine siamoise et si elles sont employées pour immobilisér les prisonniers. »

# CHRISTINE DUPIN (BORDEAUX).

 Quel gadget! le dois reconnaître que vous avez eu une excellente idée. Avec mes copains, on a chacun un gadget et tous les jours on joue à se poursuivre. Malheureusement, on n'a pas assez de flèchettes et comme elles se perdent très faci ement, on a été obligé d'en faire d'autres mais elles marchent moins bien.

### JEAN LANNOUX (TRAPPES).

Les menottes sont très jolies et elles me plaisent beaucoup, seulement ça ne marche pas bien. Mon grand frère a des gros doigts et il resta toujours prisonnier mais, mol, je peux les retirer comme je veux, alors ça ne m'amuse pas. Remarque, mon frère me fait bien rigoler quand il tire dessus et que ça ne lâche pas. »

### ANDRE LEGAL (PARIS-6").

Je dois avouer que je suis un peu déçue par l'avion fusée. Il est très bien fait, mais il vole très mai. Quand je souffie, il monte puis il redescend tout de suite en tournant le n'ai pas compris pourquoi vous donnez la sarbacane en deux morceaux. >

# ANNIE CRANE (VENISSIEUX).

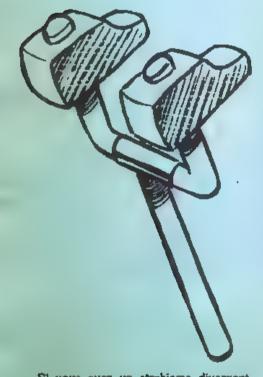
- Moi, je ne suis pas très contente car, depuis plusieurs semaines, il n'y a pas eu de gadget destiné aux filles. Les menottes, c'était bien, mais la sarbacane n'est que pour les garçons. D'attleurs, c'est toujours mon frère qui s'amuse bien avec les gadgets.

MICHELE VABRE (TOURS).



Cette semaine encore, l'esprit loufoque et inventif de nos lecteurs s'est donné du bon temps! Continuez à adresser à Gadgetus vos plus absurdes inventions, vos projets les plus dingues:

> PIF LOUFO-GADGETS 126, rue Lafayette PARIS (10°) B.P. 77-X



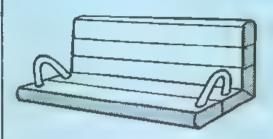
- SI vous avez un strabisme divergent, ce double marioau vous sera très utile. Prenez-la dans la main, visez à gauche, et le marteau de droite plantera le clou. Il est aussi très pratique pour travailler rapidement. En visant bien, vous pourrez planter deux clous à la lois.

ANNIE DELAII (ERGAL).



- Un authentique piano à queue. Asseyez-vous au clavier, faites quelques gammes et vous verrez que la queue se mettra à battre la mesure. Un gros avantage ; par temps chaud, la queue peut être utilisée comme éventail.

MICHEL MIOTTI (PARIS-10").



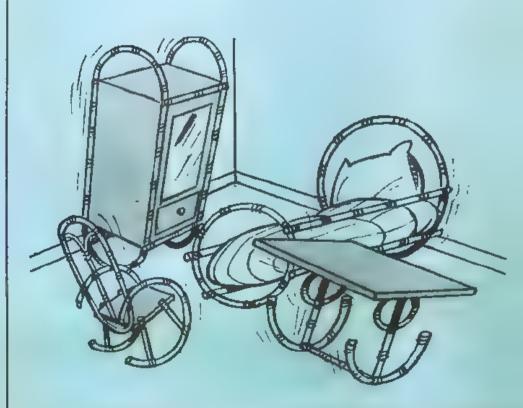
- Banc portatif permettant de se reposer tout en marchant.

ANNIE PERSEDOC (LISIEUX).



- Table permettant à un équilibriste de s'entrainer en mangeant.

RENEE DELAMBRE.



— Si vous n'avez pas le mai de mer, cet ameublement rocking est fait pour vous. Il a, en plus, l'avantage de rester vertical lorsque, sur un bateau, vous prenez votre repas.

































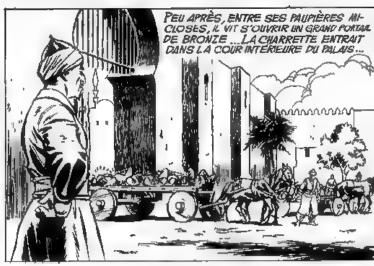
















'(ଦ୍ୱି

16-160

LA LOURDE PORTE D'UN VASTE CACHOT SE REFERMAIT PEU APRÈS SUR LES CAPTIFS INANIMÉS...

































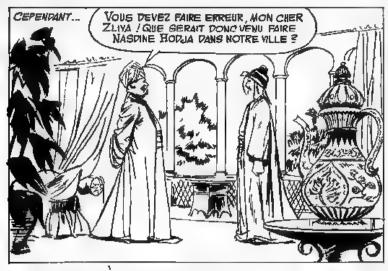


















































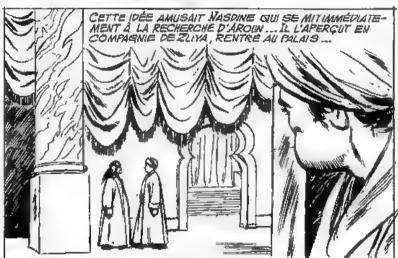




























































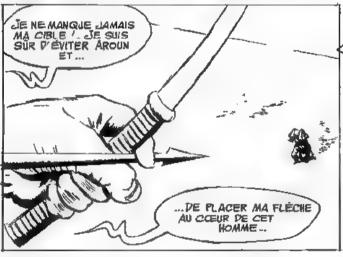






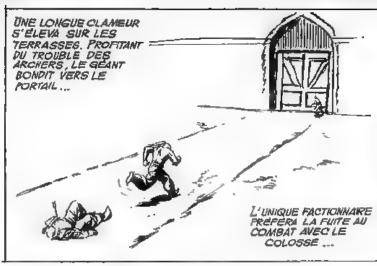


















































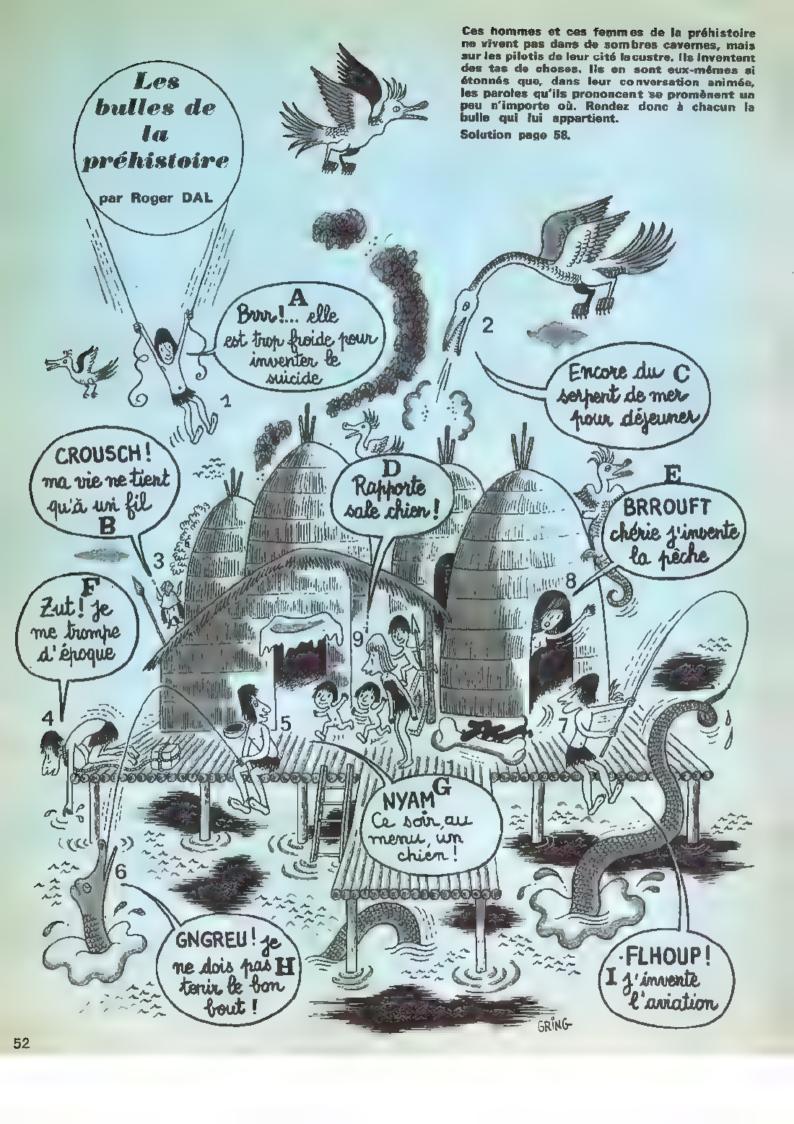


### Jeu en ronds

Le dessinateur a dû casser son compas avant de terminer son dessin... Toujours est-il qu'il manque, de-ci, de-là, quelques cercles dans la scène. Quels sont donc les cercles manquants et pourtant indispensables?

Solution page 58.





## PENSE

#### par O.-A. GRANDJEAN

#### JOUEZ AU DETECTIVE

Meneur de jeu (chacun l'est à son tour) et joueurs sont réunts dans un lieu où se trouve un grand nombre d'objets. Puis les joueurs sortent, et le meneur de jeu change de place deux ou trois objets, ou il les enlève tout simplement. Dès que les joueurs seront revenus, ils devront découvrir les changements opérès en leur absence.

#### RELAIS BALLE

leu de vitesse et d'adresse en forme de relais. Devant chaque équipa se trouve une corbei le à papier, placée à environ 20 grands pas du premier de la file. Chaque joueur est muni d'une belle ou d'une boule de papier, ou d'un caillou. Au aignal, le premier joueur de chaque équipe prend le départ et, courant le plus vite possible, se dirige vers son panier où il jette sa balle. Après quoi, toujours courant, il revient vers le joueur qui était placé derrière lui, lui frappe aur l'épaule pour lui donner le départ, puis va se placer en queue de la file. Le second joueur est parti dès qu'il a été touché par son camarade. Le jeu se déroule ainsi jusqu'à ce que tous les joueurs de chaque équipe soient passés. En effet, le relais ne s'arrête pas si une équipe finit avant les autres. Cette équipe est cependant récompensée pour sa rapidité, par 5 points de bonification : la deuxième équipe reçoit 3 points et la troisième 1 point. Puls on compte les bailes mises dans chaque corbeille. Chaque équipe marque 2 points par balle placée. L'équipe gagnante est celle qui e le plus grand nombre de points lorsque ont été additionnés les points de bonification et les points des balles.

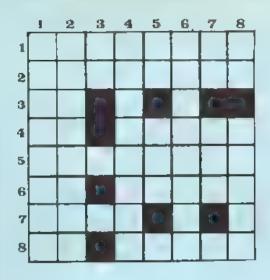
#### RELAIS TABLEAU

Deux équipes, Pour chacune d'elles, accrochée au mur ou sur un tableau, une grande feuille de papier où est inscrit, en haut, un mot tei que PAN-TALON, par exemple. Chaque Joueur de chaque équipe devra venir écrire, sous le mot imposé, un autre mot se terminant comme lui : boulon, freion, crayon, etc. Le jeu se déroule comme un relais normal. Le joueur au tablesu n'a pas le droit de rejoindre son camp tant qu'il n'a pas écrit son mot, tout seul, car on ne souffle pas l

#### LETTRES LOTERIE

Chaque Joueur tire au hasard 10 lettres de l'alphabet (en piquant, par exemple, les yeux fermés, sur une feuille de papter journal avec la pointe d'un crayon). Les 10 lettres sont inscrites par chacun sur une feuille de papier. Le jeu commence alors et consiste à essayer de former le mot le plus long evec les lettres tirées au sort. Chaque lettre paut être utilisée deux fois mais pas plus. Le gagnant est celui qui a composé le mot comportant le plus de lattras

### MOTS CROISES



par O.-A. GRANDJEAN

#### HORIZONTALEMENT :

- 1. Jeune tapin.
- Boisson à base d'anis.
- 3. Note de la gamme.
- 4. Un mot qui peut, dit-on, mettre Paris dans une bouteille. --- Protège une descente d'escalier.
- 5. Piscine pour poissons d'appar-
- 6. Qui a perdu ses feuilles. Bordé de' dents.
- 7. Masse de neige durcle.
- 8. Préposition. Situées.

# 5 6 7

#### **VERTICALEMENT:**

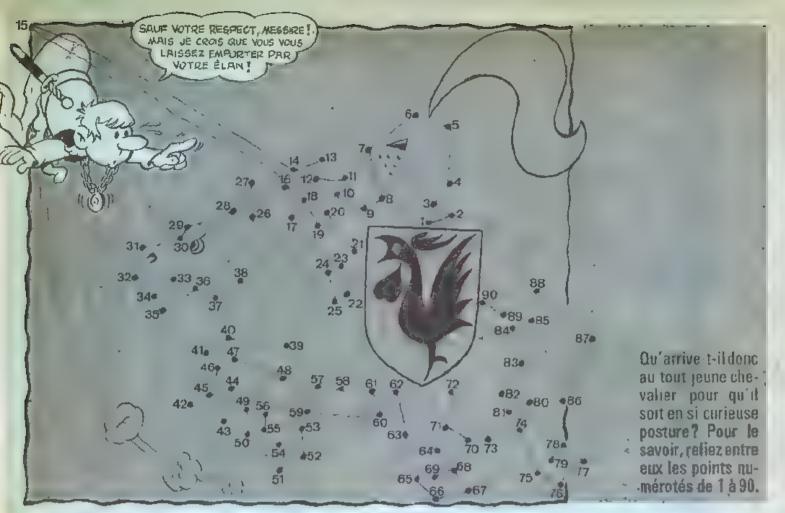
- Ville suisse près du lac Léman.
   Qui appartenzient à l'Antiquité.
- 3. 3.1416 (et la suite...).
- 4. Plates-formes sur lesquelles sont encore parfois installés les bureaux des professeurs.
- 5. Ile française. Unité de surface.
- Entourent le pistif.
- 7. Sur un mât, mais pas sur un dôme.
- Eut la possibilité de.
- 8. A la fin de la mue. Olseaux qu'on ne risque pas de voir s'envoler.

#### HORIZONTALEMENT :

- 1. Vider l'hulle du moteur.
- 2. Département qui porte le numéro
- 3. Toi et moi ensemble. Ferme provencale.
- 4. Dangers.
- 5. Lettres de Hongria.
- 6. Joyeuses. En gros.
- 7. Passe à Munich.
- 8. Opération qui consiste à presser le linge mouillé pour extraire le plus d'enu possible.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. Rend le sauce acide.
- 3. Gentils animaux marins remarquablement intelligents.
- 4. Accompagne toujours Lupin.
- 5. Conjonction de coordination. -Titre anglais.
- 6. Faire entendre des sons plaintifs.
- Adjectif possessif.
- 7. De même grandeur. -- Un mot pour rire.
- 8. En parlant d'un boulon è qui on
- a donné un tour de clé.
  - Solution page 58.





### les lecteurs nous racontent «les meilleures»



Chaque semaine, les lecteurs nous envoient leurs blagues, devinettes, charades... Cette rubrique est la sélection des meilleurs envois, le meilleur d'entre eux étant récompensé par un magnifique cadeau. Vous aussi, écrivez-nous à :

PIE

« Les lecteurs nous racontent les meilleures » 126, rue La Payette, PARIS-X — B.P. 77 X



BRUNO nous a fait parvenir cette histoire :

- Que veux-tu que je te fasse, demande le vent : une tempête, un ouragan, une tornade, une brise?

- Ohl non, répond la rose, j'aimerais que tu me fasses une bise.

MARTINE JAQUEN (Chalon-sur-Saône) nous raconte :

Un homme est assis à la terrasse d'un café et lit son journal.

A ses pieds, son chien dort; soudain, l'animal se réveille et réclame le journal.

Extraordinaire! Jamais je n'avais vu ça, s'écrie un consommateur qui a assisté à la scène.

N'exagérons rien, répond le maître, il ne lit pas, il ne fait que regarder les bandes dessinées.

Cette blague nous est envoyée par FRANÇOIS VALETTE (Brétigny) :

Deux chamois discutent :

- J'ai fait un de ces cauchemars, cette nuit. Terrible!

- Ah! Oui?

J'ai rêvé que j'essuyais les vitres d'une voiture

### Cette semaine, c'est à DOMINIQUE THERY (59-Fourmies) que revient le cadeau :

Inquiet, un monsieur entre chez un médecin.

 Docteur, depuis quelque temps j'ai des troubles de l'estornac, j'ai toujours le hoquet et je ne comprends pas pourquoi.

Le médecin lui passe une radio et soudain s'écrie :

 Comment? Mais ça n'est pas possible! Je vois une grenouille.

Le malade réfléchit et dit :

- Ah ouil Je me souviens maintenant. Quand j'étais petit, j'ai avalé un têtard!

MOI JE VAIS A LA CHASSE AUX DÉTAILS INSOLITES. VOUS VOYEZ CE QUE JE VEUX DIRE



## ENICME ....

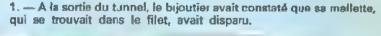
Texte : MOALLIC. Dessin : CRESPI.

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Suivez l'enquête avec lui, observez bien les personnages, guettez les moindres détails, et peut-être pourrez-vous trouver le coupable...

### **VOL DANS L'EXPRESS**

Ludo, qui voyage en train, est alerté par le contrôleur; la mallette d'un bijoutier a été volée alors que le convoi passait sous un tunnel.





OUI, UN TRAIN NOUS A CROISÉS EN FAISANT UN BRUIT ÉPOU--VANTABLE

CA SEST PRODUIT ALORS QUE NOUS PASSIONS SOUS LE TUNNEL



 Le contrôleur, qui était dans le couloir à ce moment-là, affirme que personne n'est entré dans le compartiment et que personne n'en est sorti

 Dix minutes plus tard, le train entraît en gare; profitant de l'arrêt, Ludovic fait évacuer le compartiment.



 Ludo comprend alors que, avec l'obscurité totale et le fracas des trains, le voleur n'a eu aucun mai s'emparer de la mallette.



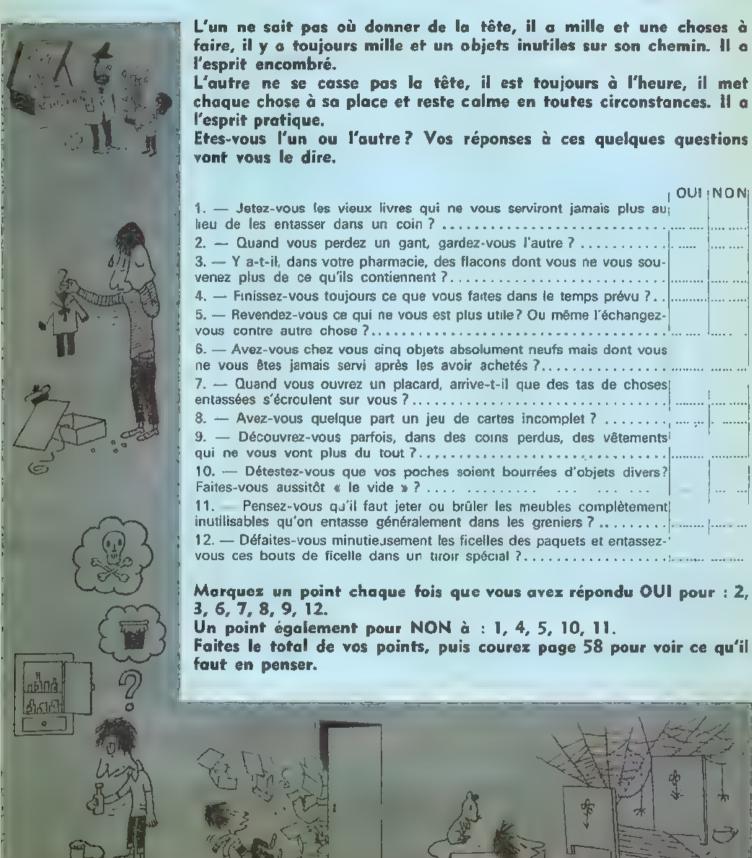
 La fouille minutieuse n'a donné aucun résultat, mais Ludovic a trouvé une solution au problème...

#### ...ET QUELLE EST CETTE SOLUTION?

A vous de la trouver, sinon la réponse est page 58.

## EST Avez-vous l'esprit pratique

DE ROGER DAL







#### JEU EN RONDS

Il manque : la tête d'une quille, la boule que lance le garçonnet, le cerceau de celui qui court, le centre d'une fleur, le ballon de la fillette, un giobe au lampadaire, le globe de la statue Atlas.

#### LES BULLES DE LA PRÉHISTOIRE

Le personnage 1 dit la bulle I. — 2 : G. — 3 : F. — 4 : A. — 6 : E. — 6: B. -7: H. -8: D. -9: C.

#### MOTS CROISÉS

1 m grille.

Horizontalement: 1, Lapereau. - 2, Anisette. - 3, Ut. - 4, Si. Rampe. — 5. Aquarium. — 6. Nu. Denté. — 7. Névé. — 8. Es.

Verticalement: 1. Lausanne, — 2. Antiques. — 3. Pi. — 4. Estrades. - 5, Ré. Are. - 6. Etamines. - 7. At. Put. - 8. Ue. Emeus. 2º grille.

Horizontalement: 1. Vidanger. — 2. Ariège. — 3. Nous. Mas. – 4. Périls. — 5. Hn. — 6. Gaies. Gr. — 7. Isar. — 8. Essorage. Verticalement : 1. Vinsigre. — 3. Dauphins. — 4. Arsène. — 5. Ní. Sir. — 6. Gémir. Sa. — 7. Egal. Gag. — 8. Resserré.

#### 5 JEUX EN 1

1. Les lunettes de soleil sont cachées dans le feuillage de l'arbre de droite.

2. Les différences entre les 2 cages. Clarence a raison, il y a 6 différences : la cage de droite a un cadenas plus gros et ses barreaux sont plus rapprochés; de plus, le léopard a la queue plus étroite, ses moustaches tombent, ses oreilles sont plus larges et ses paupières sont plus apparentes.

3. Les objets qui vont ensemble et que Judy s'est amusée à séparer. Les jumelles et leur boîte (elle est pendue dans l'arbre de droite), la boite d'allumettes (à gauche) et le foyer allumé

onbon naute

**ROUTE DES PONTOTS - 64-BAYONNE** 

près d'un arbre, la bicyclette et sa pompe (à droite), la jerrycan d'essence et la voiture; Judy a également disséminé les bottes de Daktari et les produits pharmaceutiques (bande Valpeau, ouate, seringue, mercurochrome, flacon de sérum). Judy, décidément très en verve, a aussi séparé la caméra (sous le vérenda) et les boîtes de fims, elle a mis le bîberon du bébé léopard qu'elle tient par la main... dans la cage d'un léopard (I), elle a séparé fusit et fléchettes hypodermiques, elle a éloigné de la cible l'arc et les flèches... bref, Judy a semé une de ses pagaïes l

4. La grille. Les 6 mots à placer en combinant les syllabes étaient en réalité 3, se lisant aussi bien horizontalement que verticalement :

MA CE 11 IL MA LE CE LE RI

C'était simple, mais Judy y aurait-elle pensé?

6. Les 5 détails insolites. Le pingouin, l'ours blanc polaire, le kangourou d'Australie, le phoque, le renard noir et argent des pays froids.

#### ENIGME DE LUDOVIC : VOL DANS L'EXPRESS

Ludovic a abouti aux déductions suivantes

 Le coupable n'a pas quitté le compartiment, sinon le contrôleur qui se trouvait dans le couloir l'aurait vu.

2. Il n'a pes pu jeter la mallette par la fenêtre, contre laquelle se tenait le bijoutier.

3. Le mallette n'est pourtant plus dans le compartiment.

Le coupable l'a donc avec lui, et c'est certainement le voyageur à la veste noire ; il est le seul a posséder une grande valise dans laquelle il a pu aisément glisser la mallette. L'obscurité totale et le fraças des trains lui ont permis d'opérer son forfait.

#### TEST : AVEZ-VOUS L'ESPRIT PRATIQUE?

Si vous avez plus de 8 points, vous n'avez vraiment pas l'esprit pratique. Souvent, il s'encombre de mille pensées inutiles, comme vous-même êtes entouré, dans votre existence quotidienne, de quantité d'objets inutiles... Au point que, parfois, vous ne savez plus où mettre les pieds. Sans doute êtes-vous plus attaché au passé qu'à l'avenir. Efforcez-vous d'être plus réaliste

● Entre 4 et 8 points, vous avez l'esprit pratique et vous savez très bien vous débarrasser, su moment opportun, de tout ce qui

risque d'encombrer votre vie.

 Moins de 4 points, 
 « pratique », vous l'êtes un peu trop. cels touche le dilettentisme et n'est pas loin, même, d'une certaine forme d'égoïsme... Faire aujourd'hui table rase de ce qui vous a été, hier, bien utile, n'est pas d'une bonne pratique. Dans les faits, vous arrivez même à renier vos goûts. En devenant moins changeant, vous aurez plus de ressources et aussi, probablement, plus d'amis

#### SI VOUS ETIEZ CLOWN, QU'AURIEZ-VOUS DIT? « Un clown chasse l'autre. »

#### ENIGME DE LUDOVIC

Ludovic a aperçu la petite guenon fouillant consciencieusement le pelage de son copsin le chien. En effet, le matin, profitant d'une courte absence de Mme Faina, les deux compères se sont glissés par la porte entrouverte. La guenon a fait tomber la boite... et les puces, ravies, sont allées se promener sur le toutou.

#### 18 ANOMALIES : LE DOMPTEUR

Une erreur de taille tout d'abord : le chevel, le chien, et le zèbre sont mélés aux fauves. - L'une des défenses de l'éléphant est en forme de trompe de chasse. - Il a une tête de serpent au bout de sa trompa. — Et sa queue tire-bouchonne. — La panthère est borgne. - Et sa queue est rayée. - Le lion de gauche a une patte rapiécés. - Et celui de droite a une oreille pointue. - Le cheval porte des lunettes. - Et le zèbre est en négatif (rayé en bleu sur fond noir). — Le tigre a une patte tachetée. — Et il a une berbiche. Le ballon est sur les moustaches et non pas sur le nez de l'otane. Le singe n'a pas de queue. --- Par contre, le chien en a deux. --- La veste du dompteur n'a pas des brandebourgs semblables des deux côtés. - Il tient un martinet au lieu d'un fouet. - Ses boites sont différentes.

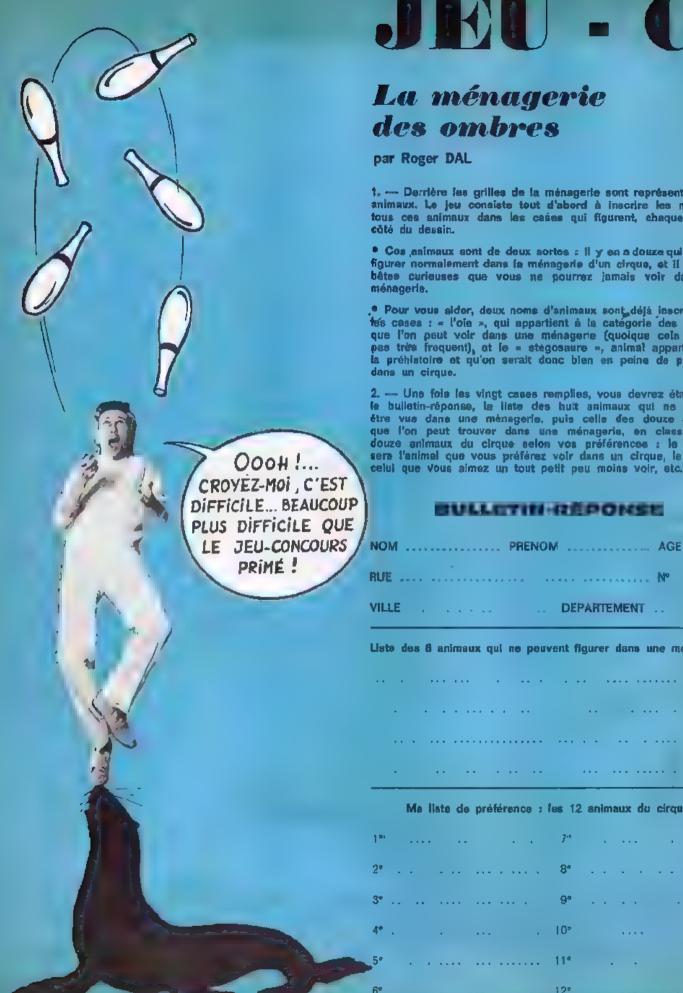


# Si VOUS ETIEZ CLOWN QU'AURIEZ VOUS DIT?

A vous de trouver « la bulle du clown » la la plus drôle... celle que prononce notre ami. Le voici bottant sans douceur un clown qui lui ressemble comme un frère. Sans doute n'admet-il pas d'avoir un double...

En tout cas, c'est bien lui le meilleur, il n'est 9 que sa « bulle » pour ? s'en convaincre! Si vous ne la trouvez pas. reportez-vous donc à la page 58...





## 

### La ménagerie des ombres

par Roger DAL

- 1. Derrière les grilles de la ménagerie sont représentés vingt animaux. Le jeu consiste tout d'abord à inscrire les noms de tous ces animaux dans les cases qui figurent, chaque fois, à căté du dessin.
- Ces animaux sont de deux sortes : Il y en a douze qui peuvent figurer normalement dans la ménagerie d'un cirque, et il y a huit bêtes curieuses que vous ne pourrez jamais voir dans une
- . Pour vous aider, deux nome d'animaux sont déjà inscrits dans tes cases : « l'ole », qui appartient à la catégorie des animaux que l'on peut voir dans une ménagerie (quoique cela ne soit pas très frequent), et le « stégosaure », animal appartenant à la préhistoire et qu'on serait donc blen en peine de présenter dans un cirque.
- 2. Une fols les vingt cases remplies, vous devrez établir, sur le bulletin-réponse, la liste des huit animaux qui ne peuvent être vus dans une ménageris, puis celle des douze animaux que l'on peut trouver dans une ménageris, en classant ces douze animaux du cirque selon vos préférences : le premier sera l'animal que vous préférez voir dans un cirque, le second celui que vous aimez un tout petit peu moins voir, etc.

#### BULLETIN-REPONSE

RUE									i.					145	4 14 1		No				
VILL	E.			b	٠						D	EPA	HT	EMI	ENT	Т					
List	e d	08	a	an	ime	12X	qui	ne	р	өшv	ent	figi	urei	r da	пэ	Щ	ne	щė	naç	jeri	le
••	٠									,						٠.					
				٠	٠		٠		• •							٠.	•				
						•	٠	• •						••	• •				٠.		
		Ma	II	ste	de	р	réfé	ren	ı¢ə	: 1	<b>es</b> 1	12 1	anir	nau	x c	de	cir	que	3		
) Pr					٠.						70										
2*				-		•		. ,		,	84										
3°	F =	4.1		٠.		•		• • •			9°		٠,								
40											10°			,		,					
5°				٠.							114										

## **VCOURS**

ATTENTION: REGLEMENT

Le premier gagnant sera celul qui, ayant trouvé toutes les bonnes réponses à la première question, aura fourni une liste de préférence identique à celle qui s été établie par un jury formé de : Richard MEDIONI, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y avait pas de liste exectement sambleble à celle du jury permi les réponses des concurrents, les gagnants aeront ceux qui auront fourni la 1 ste la plus proche.

Il ne sera tent compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il feut qu'ils soient tous écrite sur un bulletin-réponse publié par « Pif », inscrivez très liaiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rampli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffsemment affranchie et postez-le à l'adresse autvante :

LE JEU PRIME DE • PIF • Nº 1868. B. P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 24 soût, à minuit, le cachet de le poste falsant foi.

I. ne sera pes tenu compte des envols postés après cette date.

La solution et le nom du gegnant seront publiée dans le numéro 1576. Le fait de participer à os jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerle de Montsouris, ainsi que leurs famillée, ne peuvent perticiper à ce concours. Ne peuvent perticiper à de jeu-concours que les fecteurs résident en France, en Betgique où en Algérie.

## PRIME

En participant à ce jeu primé

#### GAGNEZ UN MAGNIFIQUE CIRCUIT 24



Doté d'un grand circuit en 8 de 8,19 m, de deux Ferrari de compétition avec freins, d'un dos d'âne, d'une chicane, d'un pont, d'accessoires divers dont un transfo-accélérateur double, ce magnifique circuit 24 vous fera vivre les émotions fortes d'une course de bolides. Comme si vous le pilotiez!



# Texte DE NEUBOURG

On a dérobé à Mme Faina sa troupe de puces savantes ! Mais revoyons les événements avec Ludovic, car c'est notre ami et célèbre détective privá mené l'enquête...

### TROUPE DISPARAIT

L'une des attractions pittoresques du cirque est la roulotte de Mme Faina, dresseuse





1 - Ludo, qui suit la tournée du cirque, vient voir cet amusant numéro.



- Comme les autres spectateurs, Ludovic s'extesie sur les microscopiques accessoires actionnés par les puces en plein · travall ».



- Un matin, à l'aube, Faina fait irruption dans la caravane de Ludovic.



- Ludo examine minutleusement la boîte en verre qui contenait les puces.



5. -- Ludovic a fini par découvrir le mystère des puces envolées...





#### CETTE SEMAINE,

LE CIRQUE PIF-GADGET sera : Lundi 16 août, à LION-SUR-MER (Calvados);

Mardi 17 août, à MERVILLE-FRAN-

CEVILLE (Calvados): Mercredi 18 août, à HOULGATE

(Calvados):

Jeudi 19 août, à VILLERS-SUR-MER

(Calvados); Vendredi 20 août, à HONFLEUR (Calvados);

Samedi 21 août, à DIEPPE (Seine-

Maritime);

Dimanche 22 août, au TREPORT

(Seine-Maritime).

LA SEMAINE PROCHAINE, il sera : Lundi 23 août, à AULT (Somme); Mardi 24 août, au CROTOY (Somme);

Mercredi 25 août, à FORT-MAHON

(Somme) :

Jeudi 26 août, à BERCK (Pas-de-Calais) :

Vendredi 27 août, à MERLIMONT (Pas-de-Calais);

Samedi 28 août, à STELLA-PLAGE (Pas-de-Calais);

Dimanche 29 août, à WIMEREUX

(Pas-de-Calais).

## Un trivestatible trio !

Depuis un mois et demi, chaque soir devant un public différent, ils déchaînent les rires et remportent un triomphe sous le chapiteau du cirque PIF-GADGET.

Avec Pastis, Dario et Mimile, le cirque PIF-GADGET a épinglé à son programme un numéro exceptionnel, car il s'agit bien d'une grande première dans le monde du cirque : déjà célèbres, séparément, grâce à la télévision, ils se trouvent réunis pour la première fois dans le même spectacle. Association explosive, pour le meilleur et pour le « rire »... Et lorsque, après une dernière facétie, ils quittent la scène, les mains claquent à tout rompre. Des dizaines et des dizaines de milliers de spectateurs leur ont fait un triomphe et, avant que ne s'achève la tournée d'été du cirque, des dizaines de milliers d'autres riront à gorge déployée de leurs gags...

Grâce à Pastis, Dario et Mimile, le rire est roi sous le chapiteau du

cirque PIF-GADGET!

Lee jour AMIEUX, passionnants, magnifiquement récompensés, ont fait courir, depuis le début de la tournée du cirque PIF-GADGET, des centaines et des centaines de participants enthousiastes.



Près du télé-podium PIF, exposition une

extraordinaire : les plus beaux perroquets du monde. Tendres, cocasses, fidèles, ils sont

doués de parole... Oui, ils parlent!

De plus, cette exposition présentée par TROPICANIM est la plus grande exposition itinérante mondiale de perroquets!

### DERTER SP TURLE Inpurt du Ron,,,

Gilbert Richard aime Jouer evec son ami Beaucoup de lecteurs et amis Gadget »...



(Photo A. Papillon.) de « Pif », à l'occasion du passage du cirque dans leur ville ou sur le lieu de leurs vacances, ont sympathisé avec lui : c'est un lion, un petit lion et il est la mascotte du cirque. Son nom : Gadget. Rien d'étonnant à ce qu'un « Gadget » comme lui fasse l'unanimité des amis de « Pif »!

> Gadget est partout : sur le télé podium géant, dans la TROPICANIM caravane milieu de ses amis perroquets, sur la plage, sous le chapiteau...

il est incontestablement le petit roi de la caravane, et pour ce qui est de son succès personnel auprès des foules, Gadget se taille vraiment, ce qui est bien naturel... la part du lion...



## 1130 m bête à Pilison



Scénario et dessins : MAS





















## PLACID & MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. Nicolaou





Fais pour le mieux, je cours chez le plombier.



















## HORACE cheval de l'ouest

de poirier



























































































































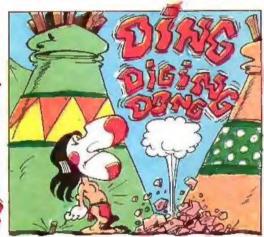










































### LA SEMAINE PROCHAINE





TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX















